



**PANDUAN
UI/UX COMPETITION
DALAM RANGKA DIES NATALIS
UNIVERSITAS ESA UNGGUL
TAHUN 2020**

PANDUAN UI/UX COMPETITION
UNIVERSITAS ESA UNGGUL
TAHUN 2020

A. NAMA LOMBA

“UI/UX Competition ”

B. KETENTUAN UMUM

- a. Peserta adalah Mahasiswa Aktif PTN/PTS Strata 1/Diploma di Indonesia yang dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) atau Kartu Rencana Studi (KRS).
- b. Setiap kelompok harus dari perguruan tinggi yang sama, namun diperbolehkan dari jurusan yang berbeda
- c. Kompetisi *UI/UX Competition* diikuti secara kelompok yang terdiri 2-3 orang.
- d. Setiap peserta hanya diperkenankan mengirimkan satu karya terbaiknya.
- e. Dewan Juri adalah pihak yang mempunyai wewenang memberikan penilaian yang sesuai dengan kriteria yang telah ditetapkan.
- f. Penilaian adalah hasil pengamatan dewan juri terhadap *UI/UX Competition* peserta kompetisi yang mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

C. TEMA

Tema dalam kompetisi ini, yaitu:

“Peran Teknologi Digital dalam Penanganan Kesehatan dan Pencegahan Penyebarannya”

D. ALUR PENDAFTARAN

- a. Peserta mengakses website www.fasilkom.esaunggul.ac.id
- b. Kemudian mengakses laman “lomba” dibagian kiri atas website
- c. Peserta mengisi formulir pendaftaran dan mengirimkan karyanya sesuai dengan ketentuan
- d. Peserta akan menerima notifikasi melalui e-mail

- e. Peserta yang telah mendaftar dianggap menerima dan menyetujui seluruh persyaratan kompetisi

E. KETENTUAN KHUSUS

- a. Karya yang diusukan merupakan orisinal peserta, belum pernah diikutsertakan dalam kompetisi sejenis, dan belum pernah dipublikasikan dalam bentuk apapun.
- b. Karya tidak boleh mengandung unsur pornografi, SARA, sadisme atau hal-hal yang bersifat merendahkan atau melecehkan pihak lain.
- c. Karya dibatasi untuk pengguna software berbasis mobile application.
- d. Karya harus sesuai dengan tema yaitu “Peran Teknologi Digital dalam Penanganan Kesehatan dan Pencegahan Penyebarannya”
- e. Ketentuan Penilaian
 - 1) Penilaian dilakukan oleh dewan juri yang ditetapkan oleh panitia
 - 2) Karya yang diterima adalah yang dikirimkan sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan
 - 3) Pemenang kompetisi esai merupakan peserta yang memiliki nilai tertinggi dari semua aspek penilaian yang telah ditetapkan oleh panitia.
 - 4) Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

F. SISTEM KOMPETISI

1) Babak Penyisihan

- Proposal karya merupakan ide orisinal.
- Proposal disusun sesuai dengan template yang tersedia di website.
- Proposal berkisar 15-20 halaman.
- Karya didaftarkan dan dikirim melalui website: fasilkom.esaunggul.ac.id

2) Babak Final

Pada babak final, peserta akan mempresentasikan karya yang mereka buat di depan dewan juri dan membuat *high-fidelity prototype* karya. Berikut ketentuan final :

- Akan dipilih 10 finalis dari tahap Penyisihan. Babak final dilakukan secara daring melalui zoom meeting

- Presentasi dilakukan berkisar 10 menit dan tanya jawab berkisar 10 menit.

G. ASPEK PENILAIAN

Babak Penyisihan

No	Aspek Penilaian	Uraian	Bobot
1	Identifikasi Permasalahan	Urgensi permasalahan beserta kebermanfaatan pengguna/masyarakat dan kesesuaian permasalahan karya dengan tema	25%
2	Inovasi dan Orisinilitas	Terdapat keunikan dan nilai lebih dari segi pemecah masalah, teknis penggunaan aplikasi dan desain antarmuka	40%
3	Metode Desain	Metode pengumpulan data pada pembuatan karya sebagai acuan dalam identifikasi kebutuhan pengguna. Serta langkah-langkah desain dan pengujian desain tersebut berdasarkan prinsip UX	35%

Babak Final

No	Aspek Penilaian	Uraian	Bobot
1	Presentasi	Penjelasan mengenai karya didepan dewan juri	50%
2	Tanya Jawab	Dapat menjawab pertanyaan dengan baik	30%
3	Simulasi Karya	Mensimulasikan karya yang telah dibuat oleh peserta didepan dewan juri	20%

H. TIMELINE LOMBA

- Pendaftaran dan pengiriman karya : 15 Oktober s.d. 25 November 2020
- Penilaian babak penyisihan : 26 November s.d. 6 Desember 2020
- Pengumuman peserta 10 besar : 8 Desember 2020
- Presentasi peserta 10 besar : 11 Desember s.d. 13 Desember 2020
- Pengumuman pemenang : 15 Desember 2020

I. HADIAH

- Seluruh peserta akan mendapatkan e-sertifikat
- Hadiah pemenang sebagai berikut :
 - Juara 1 : Rp. 1.500.000 & e-Sertifikat Juara

Juara 2 : Rp. 1.000.000 & e-Sertifikat Juara

Juara 3 : Rp. 750.000 & e-Sertifikat Juara

J. NARAHUBUNG

0812-8246-3918 (Admin 1 Kompetisi)

0857-7357-7263 (Admin 2 Kompetisi)

0812-8246-3917 (Admin 3 Kompetisi)